

## Sabato 5 ottobre - Teatro Comunale - Palazzo Rubini Vesin

### SEMINARIO DI FORMAZIONE SULLA DIDATTICA LUDICA DELLA STORIA

#### Destinatari:

insegnanti, educatori, formatori, operatori culturali e museali, animatori  
Su richiesta verrà rilasciato un attestato di frequenza.

## PERCORSI DI DIDATTICA LUDICA DELLA STORIA. DALL'AULA ALLA CITTÀ, DALLA CITTÀ ALL'AULA

### Mattino 9.00 -13.00

#### Ore 8.30-9.00

Accoglienza e registrazione dei partecipanti

#### Ore 9.00-9.30

Saluti delle autorità

**Andrea De Crescentini** - Presidente di Gradara Innova

**Maria Caterina Del Baldo** - Assessore alla Cultura e all'Istruzione del Comune di Gradara

**Massimo Seri** - Assessore al Gioco della Provincia di Pesaro e Urbino

**GioNa** - Associazione Nazionale Città in Gioco

**Vittoriano Solazzi** - Presidente dell'Assemblea Legislativa della Regione Marche

**Carla Sagretti** - Ufficio Scolastico della Provincia di Pesaro e Urbino

**Nadia Vandi** - Dirigente dell'Istituto Comprensivo "G. Lanfranco" di Gabbice-Gradara

### Relazioni

#### Introduce e modera:

**Sara Benvenuti** - Responsabile Servizi Educativi di Gradara Innova

#### Ore 9.30-10.00

**Rolando Dondarini** - **Beatrice Borghi** - Università degli Studi di Bologna

*Dieci anni di Festa della Storia. Noi: storia e futuro*

#### Ore 10.00-10.30

**Marco Cecalupo** - Insegnante e socio fondatore di Historia Ludens (Reggio Emilia)

*Vale la pena fare ancora escursioni a scuola?*

#### Ore 10.30-11.00

**Andrea Ligabue** - Ludologo (Modena)

*Il gioco nella scuola come veicolo di competenze*

#### Ore 11.00-11.30

**Giancarlo Ceccoli** - Presidente dell'Associazione Sanmarinese Giochi Storici (RSM)

*La simulazione storica. Giochi da tavolo, board-wargames, boardgames*

#### Ore 11.30-12.00

**Elena Musci** - TFA Bari e Dottoranda dell'Università di Foggia

*Giallo murgiano: giocare con la storia e il paesaggio*

#### Ore 12.00-12.30

**Toni Cittadino** - Illustratore ed inventore di giochi

*Caput Gentis, dalla didattica alla tattica*

#### Ore 12.30-13.00

**Massimo Sinigaglia** - Studio Associato Sotto le Torri (Bologna)

*Bologna medievale in 3D. Le potenzialità ludiche delle nuove tecnologie*

### Pomeriggio 14.30 -17.30

#### LABORATORI: PRESENTAZIONE E SPERIMENTAZIONE DI GIOCHI E PERCORSI LUDICI

Giochiamo con:

**Marco Cecalupo** - Il passato e il futuro della città

**Andrea Ligabue** - Il gioco nella scuola come veicolo di competenze: esempi pratici

**Giancarlo Ceccoli** - Giochi da tavolo e simulazione storica (a cura dei Soci ASGS); la diplomazia per gioco: Diplomacy (Luca

Pazzaglia, Presidente dell'Associazione Italiana Diplomacy, Segretario dell'Associazione Ludica Gimagioké)

**Elena Musci** - Chi trova il fauno trova un tesoro: giochi escursione per castelli e antichi siti

**Toni Cittadino** - Caput Gentis, dal libro di storia ai dadi da gioco



**Ingresso gratuito fino ad esaurimento dei posti disponibili - prenotazione obbligatoria**  
per informazioni e prenotazioni:  
Gradara Innova - Tel. 0541 964673  
Cell. 331 1520659 - Fax 0541 823364  
mail: info@gradarainnova.com